

Zig

環境は Ubuntu 22.04 . cmake は apt でインストール済み .

<https://github.com/ziglang/zig/wiki/Building-Zig-From-Source> を参考に .

ただし , 0.12.0 のビルドには LLVM 17.x が必要な模様 .

まずは , LLVM のビルド . https://clang.llvm.org/get_started.html を参考にする .

ソースコードのリンクは <https://github.com/llvm/llvm-project/releases/> から探す .

```
mkdir -p $HOME/src/llvm-17
cd $HOME/src/llvm-17
  wget https://github.com/llvm/llvm-project/releases/download/llvmorg-17.0.6 /llvm-project-17.0.6
.src.tar.xz
tar xvf llvm-project-17.0.6.src.tar.xz
cd llvm-project-17.0.6.src
mkdir build
cd build
  cmake -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=$HOME/tools/llvm-17 -G "Unix Makefiles" -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release
-DLLVM_ENABLE_PROJECTS="clang;lld;lldb" ../llvm
make -j24
make install
export PATH=$HOME/tools/llvm-17/bin:$PATH
```

で , zig のビルド .

```
mkdir -p $HOME/src/zig
cd $HOME/src/zig
  wget https://ziglang.org/download/0.12.0/zig-0.12.0.tar.xz
tar xvf zig-0.12.0.tar.xz
cd zig-0.12.0
mkdir build
cd build
  cmake -DCMAKE_INSTALL_PREFIX=$HOME/tools/zig-0.12.0 -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release ..
make
make install
```

早速試してみる . <https://ziglang.org/documentation/0.12.0/> にサンプルがあるので ,

```
cd /tmp
cat > hello.zig
const std = @import("std");

pub fn main() !void {
    const stdout = std.io.getStdOut().writer();
    try stdout.print("Hello, {s}!¥n", .{"world"});
}
```

とかしてソースコードを用意して ,

```
export PATH=$HOME/tools/zig-0.12.0/bin/:$PATH
zig build-exe hello.zig
./hello
```

Hello, world! が表示されたら OK .