

2024 年ふりかえり

1 月

2023 年の振り返りを踏まえて、2024 年はもっと主体的に楽しく活動したいな、と、とか目標にしてたけど、さて、どうだったかな ...
とりあえず、この月は年度末に向けて納品がある開発に追われていたなあ。

2 月

ああ、某コンパイラ開発やってたなあ、とか。
忙しいながらも楽しく開発してた模様

3 月

現代美術館行ったり、琵琶湖そばを自転車で走ったり。

4 月

本読んだり、自転車のったり、プールで泳いだり。
そういえばそんなことしてたなあ ...

5 月

大阪いったり福岡いったり慌ただしくはしていた模様

6 月

MicroBlaze-V とか ADALM-PLUTO とか Unity とか、
6 月らしく、あれこれ手を広げてみようかな？という情報収集の月だった。

7 月

OSS EDA フォーラムだったり FPGAX だったり、
久しぶりの軽い会での発表。仕込みも楽しかった。
Yosys とか次につなげたいなあ。

8 月

お盆休みに、Versal-HBM ボード動かすために、がっとう開発すすめられてよかった。
DA シンポジウムに行ったのはいいけど大雨で帰りが大変だったのか。
で、その後、はじめてサッカー観戦に行き、疲れたけど楽しかったな。

9月

ワークショップの聴講で福岡に行って，MS 合宿で富山に行って，QCE2024 のためにカナダにいて，と，忙しくも楽しかった．

10月

なぜか，政治関連のノンフィクションものを読みまくってたなあ．
久しぶりに CQ の原稿を書いたりもしたのか．
AI 関連のマイコンボードたくさん買っているの簡単に調べたけど，
折角だから，もっと深く使ってみたいな．

11月

SLDM 研究会で軽い話を．自分が何してるか振り返れてよかった．

12月

なんやかんやとイベントだったり打ち合わせだったりしてる内に，
2024 年の最後の月は過ぎてしまったなあ，と．