

Tgif で日本語入力

生活環境は、fcitx-mozc な Ubuntu 22.04 .

これに apt でインストールしている Tgif では IM での日本語入力できてないどころか、コピペしようとしても文字化けしてペーストできなかった .

というわけで、

- <https://ayapin-film.sakura.ne.jp/Tgif/utf8.html>
- <https://qiita.com/qiitamatumoto/items/bf142b88056fba0d1d94>

を参考に、先人の日本語パッチあてて Tgif をビルド .

```
% wget --no-check-certificate https://bourbon.usc.edu/tgif/ftp/tgif/tgif-QPL-4.2.5.tar.gz
% mkdir tgif-patches; pushd tgif-patches
% wget --no-check-certificate https://bourbon.usc.edu/tgif/ftp/tgif/patches/tgif-QPL-4.2-patch5a.gz
% wget --no-check-certificate https://bourbon.usc.edu/tgif/ftp/tgif/patches/tgif-QPL-4.2-patch5b.gz
% wget https://ayapin-film.sakura.ne.jp/Tgif/Srcs/tgif-utf8conv2euc.patch
% wget https://ayapin-film.sakura.ne.jp/Tgif/Srcs/tgif-textcursor-a-urasim.patch
% popd
% tar xvf tgif-QPL-4.2.5.tar.gz
% cd tgif-QPL-4.2.5
% patch -b -p0 < ../tgif-patches/tgif-QPL-4.2-patch5a
% patch -b -p0 < ../tgif-patches/tgif-QPL-4.2-patch5b
% patch -b -p0 < ../tgif-patches/tgif-utf8conv2euc.patch
% patch -b -p0 < ../tgif-patches/tgif-textcursor-a-urasim.patch
```

で、Makefile.in に、-D_HAS_STREAMS_SUPPORT -DENABLE-NLS を追加して

```
% ./configure --prefix=/usr/local/
% make
```

としてビルド .

locale.h がないとか stropts.h が邪魔とかに起因するコンパイルエラーがあるので適宜修正してビルド .

終わったら、

```
% sudo make install
```

でインストールして、\$HOME/.Xresources に

```
Tgif.Lang: ja_JP.eucJP
Tgif.Modifiers: false
Tgif.ConvSelection: _JAPANESE_CONVERSION
Tgif.DoubleByteInputMethod: xim
Tgif.*IMProtocol: fcitx
Tgif.DefaultSingleByteFont: Helvetica
Tgif.DefaultColorIndex: 0
Tgif.UseNKF: true
Tgif.CopyAndPasteJIS: true
Tgif.PreeditType: overthespot
Tgif.HKUShowFontChar: ￥244￥244
Tgif.GBShowFontChar: ￥271￥372
Tgif.RyuminShowFontChar: ￥244￥242
Tgif.GothicBBBShowFontChar: ￥244￥316
```

とか書いたものを xrdb で読み込んで、

```
% XMODIFIERS=@im=fcitx LANGUAGE=ja_JP LANG=ja_JP.EUC-JP LC_ALL=ja_JP.EUC-JP LC_CTYPE=ja_JP.EUC-JP
/usr/local/bin/tgif
```

として実行 .

これで , 日本語入力モードを有効にできるようになった .

... が , 入力してもテキストボックスに入らない .

コード眺めてみると , そもそも , text.c の , DrawText 関数の時点で入力した文字列を取得できていない模様 .

とりあえず , ペーストでだけでも日本語入ればいいや , と割り切ることにして ,

text.c でペーストのハンドリングしてる箇所で無理矢理 UTF-8 EUC-JP 変換することにした .