

続・JavaFX 3D

箱に文字書きたいなー，テクスチャとか面倒そうだなー，とか思ってたのだけど，Groups に Canvas とか FramePane をぶらさげることができるのね．
というわけで，こんな感じに．

マウスでぐりぐり動かせる他，TimeLine 使ってぐるぐる回転させてみている

オブジェクトのツリーは のような感じ．

```
group:Group
- subScene:SubScene
  - obj:Group
    - box:Box
      - surface:Group
        - pane:FlowPane
      - canvas:Canvas
    - camera:PerspectiveCamera
    - light:LightBase
  - info:Canvas ( カウンタとかズーム値とか表示 )
```

GIF アニメーションなスクリーンショットを撮る

[How to Make Gif Animations from Screencasts on Ubuntu](#) を参考に．

- ・ kazam でキャプチャを取得 avi ファイルができる
- ・ gifify hoge.avi -o out.gif

Web ページの註釈通り

```
convert-im6.q16 : cache resources exhausted `/tmp/magick-624765 gUKFeM6 gphi2 ' @
error/cache.c/OpenPixelCache/4083.
```

とかってエラーがでたので，
/etc/ImageMagick-6/policy.xml を開いて，

```
<policy domain="resource" name="memory" value="256MiB"/>
```

を

```
<policy domain="resource" name="memory" value="512MiB"/>
```

に変更した．