

Unity はじめてみた

なんか、ぼっかり時間があいた、というか、気がぬけてしまったので、勢いにまかせて Unity に入門。

3D でモデル作るのに若干手間取ってしまうけど、オブジェクトを作って、それにスクリプトを貼り付けていく、っていう開発スタイルは面白いし、とっつきやすいな。これは、たしかに流行するわ、という感じ。