

## Synthesijer を sbt で

Synthesijer を sbt に移行 .

ついでに sbt-assembly を使って生成する Jar にスクリプトを仕込んでみた .

```
@ 2>/dev/null # 2>nul & echo off & goto BOF:
LANG=en_US.UTF-8 LANG=en_US.UTF-8 exec java -jar $JAVA_OPTS "$@" "$@"
exit

:BOF
java -jar %JAVA_OPTS% "% dpx0" %*
exit /B %errorlevel%
```

改行コードを混在させつつ、シェルスクリプトとバッチファイルを共存させる仕組み、面白い。  
ちなみに、オリジナルは、 で、

<https://github.com/sbt/sbt-assembly/blob/master/src/main/scala/sbtassembly/AssemblyPlugin.scala>

LANG と LC\_ALL の指定をしたかったので、上記で上書きした .

snap 化したときには、これだと java がみつからないので、

```
LANG=en_US.UTF-8 LANG=en_US.UTF-8 exec $SNAP/usr/lib/jvm/java-11-openjdk-amd64/bin/java -jar
$JAVA_OPTS "$@" "$@"
```

とか .

## 結局

上記でも、snap でインストールした場合に、

```
miyo@tama:% synthesijer Test001.java
Test001.java:1: error: cannot access unnamed package
import synthesijer.rt.*;
^
error accessing directory
/home/miyo/work/synthesijer/synthesijer/sample/testjava.nio.file.InvalidPathException: Malformed
input or input contains unmappable characters: ????????????
1 error
```

同じディレクトリに日本語ファイルがある場合に、例外が発生することにはななかった .

## 結局 (2)

Environment で LANG と LC\_ALL を指定したら、

同じディレクトリに日本語ファイルがある場合にも、

うまく処理できるようになった .