

## 続・OpenCV

### OpenCV+Java+カメラに引き続いて

OpenCV を使って Web カメラで撮像した映像に対してエッジ検出 .  
ついでに元画像とのオーバーレイも試してみるなど .  
こんな感じ .

- ・ オリジナル
- ・ Canny でエッジ検出
- ・ エッジ部分を赤にしてオーバレイ
- ・ ちなみに , エッジ検出画像を反転してみたもの

ソースコードはこんな感じ .

```
capture.read(webcam_image);
```

で撮ったカメラ画像を

```
Imgproc.cvtColor(webcam_image, dest_img, Imgproc.COLOR_BGR2GRAY);
```

で白黒化して ,

```
Imgproc.Canny(dest_img, canny_img, 50, 200);
```

で , Canny を使ってエッジ検出 . エッジ検出で得られた部分が白に .

```
Imgproc.cvtColor(canny_img, canny_bgr_img, Imgproc.COLOR_GRAY2BGR);
```

で , 元の画像 (webcam\_image) にあわせて BGR 化して ,

```
canny_color_img.copyTo(webcam_image, canny_bgr_img);
```

で , canny\_bgr\_img の黒じゃない部分 ( エッジ部分 ) にだけ  
webcam\_image の上に canny\_color\_img を上書き .

自分の顔を撮像してみるのも , 結構楽しい .  
メガネ越しでの顔の輪郭のゆがみがよく見える .

ちなみに , MacOSX だと , -Djava.library.path の指定が必要 .

```
java -cp /usr/local/share/OpenCV/java/opencv-310.jar:. ¥  
-Djava.library.path=/usr/local/share/OpenCV/java/ ¥  
EdgeDetect
```

とか .