

気づいたら

4月・新年度・

2016年も1/4が終わってしまった・

スクラッチ / 子供

子供がスクラッチで書いているプログラムみると、
複数のスクリプトがメッセージのやりとりをしている。
今後、CとかJavaみたいなのをやろうとしたときには、
「なんで、関数呼び出したら終わるまで待たなきゃいけないの？」って
言われそうだ...

ところで、Scratchってスクリプトでスクリプトを
増やす事はできないのかな？

Viscuitみたいに、ちょっとしたルールで
情報がどんどん増殖する感じを味わうのは難しそう。
Viscuitの作者の原田さんが、
それこそが情報のパワーだというようなことを
おっしゃっていたのを聞いてなるほどと思ったので、
是非子供にも味わってもらいたいんだけど...