

ls にかかる時間

@mogmod が,

<https://twitter.com/mogmod/status/352022431986221057>

とつぶやいていたので, ためしてみたけどそんなに遅くない.

手元のは ext4 だった. で計ってみると

という結果に.

赤い方は,

```
require 'benchmark'

10000.times{|i|
  100.times{|j|
    system("touch file#{i}_#{j}")
  }
  puts (i*100).to_s + " " + Benchmark.measure{ system("ls > /dev/null") }.to_s
}
```

として計測した結果をプロットしたもので,

緑の方は, 10000 個, 100000 個, 150000 個ファイルを作って,

普通に ls したときのウォールクロック時間をプロットしたもの.

ちなみに, 調べてみると ext4 では H-tree(と Wikipedia には書いてある) を採用して探索性があがっている, という事.

ls だとあまり関係ないような気もするけど.

グラフだと, 出力にかかっているコストの影響が強いように見えるし.

ちなみに測定したマシンへは ssh でログインしているので,

その辺も測定環境としては何とも言えない.

この結果で云々ということではなくて,

まあ, こんなものだっていう感覚だけ覚えておこう.