

JavaRock メモ

こんな感じのコードがコンパイルできるようになりました。
ミソは、メソッドの戻値に配列が使えるようになった、ということ。
もう少し細かい修正が必要だけど、とりあえず大枠は固まった。

```
public class Test extends Thread{

    private final UDPSendPort send = new UDPSendPort();
    private final UDPRecvPort recv = new UDPRecvPort();

    public void run(){
        byte[] d;
        while(true){
            d = recv.recv();
            int srcip = recv.getRecvSrcIP();
            char srcport = recv.getRecvSrcPort();
            int destip = recv.getRecvDestIP();
            char destport = recv.getRecvDestPort();
            int len = recv.getRecvLength();
            send.setPacketInfo(srcip, srcport, destip, destport);
            send.send(d, len);
        }
    }
}
```

これで、exStick 上で簡単に UDP パケットを操作できます。
ちなみに exStick については[こちら](#)を。