

ギリシア出張 (3)

FPL 初日

FPL(1)

個人的には、

リコンフィギュラブルなデータフロー中でのメモリアクセスでの投機実行をサポートするという

PRECORE - A Token-Based Speculation Architecture for High-Level Language to Hardware Compilation
の話が興味深かった。

あとは、MLっぽい高位合成言語の話聞いたけど、こっちは期待していただけに、うーん、と ...