

雨

なんとか天気もつかないーと自転車で家を出るものの道半ばで雨 ...
ずぶぬれになりつつも何とか大学へ到着 .

JavaRock 開発日誌

実家へ帰る直前に実装だけしていた , メソッド引数に配列を渡すコードを実機でテスト .

```
import net.wasamon.javarock.rt.*;

public class SC1602Writer implements Synthesizable{
    SC1602Wrapper obj = new SC1602Wrapper();

    public void puts(byte[] data){
        while(obj.pBusy == true) ;
        for(int i = 0; i < data.length; i++){
            obj.pWrData = data[i];
            obj.pWrAddr = i;
            obj.pWrWe = true;
            obj.pWrWe = false;
        }
        obj.pReq = true;
    }
}
```

こんな感じのクラスを用意しておいて のように配列を渡せるように .
SC1602 という名で察せられる通り ,
よくあるキャラクタディスプレイに文字列を渡すサンプルの完成
バイト配列の初期化ができないのがダサいけど , まあこれは当分先だな .

```
import net.wasamon.javarock.rt.*;

public class sc1602_test implements Synthesizable, Runnable{

    SC1602Writer obj = new SC1602Writer();
    byte[] data = new byte[12];

    public void run(){
        byte c;
        int i = 0;
        c = (byte)'H';
        data[i] = c; i++;
        c = (byte)'e';
        data[i] = c; i++;
        c = (byte)'l';
        data[i] = c; i++;
        c = (byte)'l';
        data[i] = c; i++;
        c = (byte)'o';
        data[i] = c; i++;
        c = (byte)' ';
        data[i] = c; i++;
        c = (byte)'W';
        data[i] = c; i++;
        c = (byte)'o';
        data[i] = c; i++;
        c = (byte)'r';
        data[i] = c; i++;
        c = (byte)'l';
        data[i] = c; i++;
        c = (byte)'d';
        data[i] = c; i++;
        c = (byte)'!';
        data[i] = c; i++;
        obj.puts(data);
    }
}
```