

## Android アプリ

を作ってみたり。リファレンス重要。

タイマで定期的に行いたい処理を書きたかったのだけど、

何かを待つ、という処理を書くためにフラグでスピンロックみたいなのは駄目。

処理毎に次のタスクまでの時間をタイマで用意というのも、タイマ生成のコストが大きいせか駄目。

そもそも、onResume でやりたい処理のメインルーチンを回すわけにはいかない。

結局、onResume で定期的なスタブ関数を呼び出すメインのタイマを一つ用意して、

スタブ関数の中で状態変数を見て分岐するというコードに。

まるで、HDL 書いている気分 ...

## Android アプリ

コンパイラフロントエンドは Java そのものっていうのも聞いてはいたけど、

本当に言語としては Java なのねー、と実感。

イテレータ使えるし、ArrayList みたいなコンテナ使えるし、

Calendar とか Color もちゃんと動くとは ...

Zaurus 上で J2ME 制限多いなあと思いながら書いていたのとは大違い。

## プレスト

学生さんに、

プッシュ型とプル型、手軽なアプリ、局所的なインセンティブの与え方、

あたりのプレストを手伝ってもらった。