

憂鬱

うーん，英語のメール ... という問題でもないんだけど，内容的に面倒だなあ．

一言メモ

- ・ 断わるなら，はじめに !! (Fri May 7 23:58:32 2010 +0900)
- ・ 自分がこんなメールもらったら，「うだうだ言いやがって，何なん」って思うだろうなあっていう面倒なメールになってしまったけど，一日考えても代案が浮かばなかったので送信してしまった ... うーん． (Fri May 7 23:58:23 2010 +0900)
- ・ なかなか結果がこないなあ，メール見落としていたらどうしよう，と心配していた（査読した方の）査読結果が届いた．締切りすっぱかしてないみたいで一安心． (Fri May 7 16:26:50 2010 +0900)
- ・ このデータのライフサイクルの絵は面白いなあ．
http://newsroom.intel.com/community/en_eu/blog/2010/05/06/channeling-a-flood-of-data (Fri May 7 08:34:16 2010 +0900)
- ・ そういえば，まだ TBB3.0 を試してなかった．今日少し遊んでみよう．
<http://software.intel.com/en-us/blogs/2010/05/04/whats-new-in-intel-threading-building-blocks-30/> (Fri May 7 08:32:24 2010 +0900)
- ・ MSR のマルチコア向け OS BarrelFish か ... <http://www.itpro.co.uk/622984/microsoft-researches-low-latency-operating-system-for-multicores> (Fri May 7 08:31:11 2010 +0900)