

## 続・シミュレーション速度

[Diary/2009-10-2](#) で謹製のシミュレータの速度を測定したところ周波数に比例したので、ついでに、ファイルサーバとして使用している FreeBSD な PC でも測定してみた。ちなみに CPU は、Pentium D な

```
Intel(R) Pentium(R) 4 CPU 3.00GHz (2992.51-MHz 686-class CPU)
```

なのだけれども、3GHz だとよく落ちるので、1.122GHz で使用している。で、結果は、

```
## Simulation time 2264.871 [sec]
## Simulation cycle 191091231
## Simulation      84.372 kilo cycle / sec
```

同じように周波数との相関をみてるためにグラフを書いてみると、

ちなみに 3GHz で動作させても、たとえ速度がスケールするとしても約 847sec 程度計かかる計算。

いわゆる、NetBurst v.s. Core アーキテクチャでよくいわれているような結果かな。ちなみにコンパイラや OS などレギュレーションが異なるので、あくまで参考結果にすぎないわけだけど。

## 一言メモ

- ・ 自転車で 50km ってどのくらいの時間かかるの？ って明日 e\_scapegoat に尋ねる。(Mon Oct 12 21:49:31 2009)
- ・ ちなみに \_\_addsf3 は、gcc/config/soft-fp/addsf3.c。マクロ展開してみたコードが面白い。(Mon Oct 12 21:46:22 2009)
- ・ libgcc.a を objdump して addsf3 のコードとかみてみた。(Mon Oct 12 21:45:35 2009)
- ・ -msoft-float でコンパイルした MIPS のコードで何故か浮動小数点数命令が、swc1... って何で FPU レジスタ使ってるの？ (Mon Oct 12 21:44:58 2009)
- ・ (Mon Oct 12 21:44:32 2009)
- ・ 乱雑になっていた書類などを整理して本棚の整頓をした。印刷したまま積ん読状態になっていた大量の論文の存在が明るみにでたので暫くは読むものの選定に困らなそう。(Mon Oct 12 18:58:31 2009)
- ・ 面白いこと思いつけた気がする ... けど、それもうあるよって言われなかなあ (Mon Oct 12 13:05:06 2009)
- ・ PLDir に参加していて良かった、と今更実感 (Mon Oct 12 12:58:42 2009)
- ・ おなかすいたので、たんたんめんたべにいく (Mon Oct 12 12:30:24 2009)