

## USB キーボードをばらす

Dell の USB キーボードをばらして、ピン配置を追ったり、信号線をロジアナで測定してみたりした。  
結果、18bit->8bit のキースキャンマトリクスになっていた。  
キースキャンマトリクスとは

## PS/2 キーボード

今さらながらに PS/2 インターフェイスについて調べてみた。  
<http://hp.vector.co.jp/authors/VA037406/html/ps2interface.htm>  
かなり面倒そうな仕様に愕然。

## 忙

心を亡くすと書いて忙しい。  
今日は、ひどい対応をしてしまった。今更ながら反省。  
心を入れ替えるチャンスをもたらえられるだろうか。  
ああ、自己嫌悪だ。

## H/W 設計をする上でのハードル

作る上での関門

1. 動かすための仕組みを考える
2. ハードウェアでの実装方法について検討する
  1. ロジックの問題
  2. リソースの問題
3. 実装する
  1. VHDL とかでの設計
  2. 配線

だから H/W を作るのは S/W を書くことよりハードルが高いのです ...  
とか、書きたかったのだけど、こうやって考えてみるとあまり変わらないなあ。  
自由度とか、配線スキルの問題とかかなあ。  
必要な道具とそれを使いこなすノウハウが少し余計に必要という程度かも。  
もちろん、アナログ回路設計は別だと思うけど。

## むかむか

最近、物理的にむかむかすることが多い。