

C 言語の演算順序

はまってしまった。以下メモ。

優先度	演算子	機能	評価順序
1	()	かっこ	--->
	[]	配列要素	
	->	構造体へのポインタ	
	.	構造体メンバ	
2	!	論理否定	<---
	~	1の補数(ビットごと反転する)	
	++	インクリメント(一単位増加)	
	--	デクリメント(一単位減少)	
	+	プラス符号(ANSIで追加された)	
	-	マイナス符号	
	(type)	キャスト(強制型変換)	
	*	ポインタ(間接指定)	
	&	アドレス	
	sizeof	演算数のバイト数	
3	*	乗算	--->
	/	除算	
	%	剰余(余り/モジュロ)	
4	+	加算	--->
	-	減算	
5	<<	左シフト	--->
	>>	右シフト	
6	<	より小さい	--->
	<=	より小さいか等しい	
	>	より大きい	
	>=	より大きいか等しい	
7	==	等しい	--->
	!=	等しくない	
8	&	ビット論理積	--->
9	^	ビット排他的論理和	--->
10		ビット論理和	--->

11	&&	論理積 --->
12		論理和 --->
13	?:	条件式 <---
14	= *= /= %= += -= ^= &= =	代入演算子 <---
15	,	コンマ --->