

## PTV-TVBOX2

およそ一年くらい、欲しいなあと悩んでいた  
アップスキャンコンバータをえいやっと購入

<http://www.princeton.co.jp/product/multimedia/ptvtvbox2.html>

地デジじゃないアナログチューナにどれだけ  
意味があるか分からないけど(きっと使わないだろうけど),  
とりあえず, 出力解像度が大きいという理由で選択.  
もつとも, たとえ出力解像度が大きくても,  
コンポジットだから Linux/PS3 は, 480i なんだよな.

## 研究方針

ARC から一日たって, 研究の方針を考えないとなあ, と悶々と.

- ・ A という制約があるので, うまく解決できるように考えます.
  - ・ なぜ A という制約があるのか?
  - ・ A という制約をなくせない理由はなにか?
- ・ A という制約はありますが, B という強みがあるので最大限活用します.
  - ・ B という強みは, A の制約との単なるトレードオフじゃないのか?

という感じかなあ?

目指す研究は, 一般的なパフォーマンス直線の上を狙うこと, なり.

## PS3/Linux インストール

購入以来, Gentoo Linux で使ってきたけど,  
SDK に入れかえるのが大変になってきたので,  
きれいさっぱり再インストールすることに.  
今回は, SDK3.0 の対象ディストリビューションである Fedora7 に,  
システムアップデートとかもしていなかったんで, (1.7 だった)  
システムアップデートして, アドオンいれて,  
で, あとは, PPC 用のインストーラ使って, 普通にインストール.  
[Cell/B.E.\(TM\) Linux Components](#) から,

- ・ [GNU Toolchain 4.1.1 and GDB for the Cell BE's PPU/SPU](#)
- ・ [SPE Runtime Management Library Version 2.2](#)
- ・ [Crash SPU Commands](#)
- ・ [Oprofile](#)
- ・ [numactl](#)
- ・ [SPU tools](#)

から rpm をダウンロード, インストール.

## やれやれ

慣れない計算とか話とかして疲れた.

とっても我儘っているみたいで自己嫌悪.

この辺, ビジネスライクにできないのは性格か, あるいは, 自信のなさか.