

テスト設計

SWEST 二日目 .

テストとか検証とかについて , 勉強した一日 .

午前のセッションでは ,

そもそもランダムテストの必要性についての議論もあったりして ,
なかなか面白かった .

まあ , ソフトとハードの検証 / テストの

どっちが難しいかとかは , 割とどうでもいいかなと思ったけど .

マインドマップ

マインドマップを使って仕様解析したりテスト項目したり .

最近ボールペンを持ち歩くようにはなかったけど ,

これからは3色ボールペン持ち歩こう .

実習 / グループ演習とかで , いろいろ勉強になった .

マンダラート

3x3 のマスを作って , その中心のマスに課題を記述し ,

周囲のマスに課題に対する項目を書いていく .

マス埋めなきゃとなつて , アイディアが浮かぶとか .

今度ためしてみよう .