

Swing とスレッド

Swing に関する処理は Swing のイベント・ディスパッチ・スレッドで実行しなくてはならない。

で、このイベントディスパッチスレッドを main スレッドとは別にするために、GUI を構築するコードを main スレッドから直接呼び出すのではなく、

```
public static void main(String[] args) {
    SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
        public void run() {
            new MySwingApp();
        }
    });
}
```

とか、`invokeLater` を使って呼び出すようにするべきのよう。

こうすると main スレッドとは別にイベント・ディスパッチ・スレッドが生成されることになる。

Swing 使ったソフトで何やら挙動不審な動作をしていたのは、

Swing のスレッドまわりの勉強不足によっていたのかなあ。

気づいたものから置き換えていこう。

<http://java.sun.com/docs/books/tutorial/uiswing/components/examples/index.html#ScrollDemo>

<http://itpro.nikkeibp.co.jp/article/COLUMN/20070413/268205/>

<http://www.pc-view.net/article/162/2.html>

CST コンペ

<http://www.ieice.org/~cst/compe07/>

マルチカーエレベーターの最適制御。

面白そう。