

分岐するプログラムの速度

ちょっとした実験。

ある数値 (その数値はほとんどかわらない) に従って
挙動を変える Java プログラムの動作速度の実験

switch 文で分岐

```
java Test 0 10 1000000 > /dev/null 5.16s user 2.77s system 99% cpu 7.988 total
```

Method をつかって invoke

```
java Test 1 10 1000000 > /dev/null 5.46s user 2.87s system 99% cpu 8.388 total
```

共通のインターフェースを実装したクラスで切り替える

```
java Test 2 10 1000000 > /dev/null 5.09s user 2.73s system 99% cpu 7.875 total
```

switch 文で分岐 (JNI 版 : 参考まで ...)

```
java Test 3 10 1000000 > /dev/null 5.63s user 2.84s system 99% cpu 8.545 total
```

実験環境は、CPU 2.2GHz Intel Core2Duo、メモリ 2GB。
JNI 使うなら当然もっと負荷高いことしないため。

Mac で JNI

```
gcc -PIC -dynamiclib -o libTestJNI.jnilib ¥  
-I/System/Library/Frameworks/JavaVM.framework/Headers ¥  
-lstdc++ ¥  
TestJNI.cxx
```