

パスバランスのいい木

プログラムの並列性をだすために、
可換な演算の木は、
なるべくバランスを整える方が多いことが多い。
というわけで、バランスを整えるプログラム。

二項演算しか対象にしてないけど。
実行して表示される文字列は、
可換な演算のそれまでのパスをランダムに生成して、
その集合を木に構成した場合。
COINS の LIR の操作に使うときなんかには、
PathBalanceTreeConstructor.TreeNode を実装した
LirNode のラッパークラスとかを作ればいい。