

## Singleton

GUIなどで、描画するクラスとかを  
シングルトンな実装にしているのだが、  
のようなページを読むと、

<http://www.nurs.or.jp/~sug/soft/java/java334.htm>

今までのプログラムの動作が少し心配になる。

まあ、いつ破棄されていてもいいように、  
状態をもたないクラスとして設計するのかな？