

シングルトンクラス

とあるプログラムで、シングルトンクラスを使ってぼこぼこインスタンスを呼ぶことでとても見通しが良くなりそうだったので書き直していた。

と、ふと二つのシングルトンクラスのコンストラクタで互いのインスタンスを呼びあったらどうなるのか気になった。

実験してみたのがこれ。

インスタンスを new した段階で、コンストラクタの全処理が終了が保証されないと聞いていたので、逆にこのような場合ではコンストラクタで変更した変数の値が変更前のものそのまま取得できてしまうのかとっていたのだけど ...

こんな単純なケースはまあないだろうけど、
たくさんシングルトンクラスを作るときは意識しないとなあ ...