

## Sketch 改 0.2

### Sketch 改 0.2

... なんか恰好いい名前を募集中です .

オブジェクトを作成するたびに矢印や色なんかの属性を

インスペクタから設定しなければならなかったという問題を修正 .

一度色とかを設定したら , その設定が以降に引きつげるようになりました .

これで , 普通のドロツールとして , 私は使えそう .

とりあえず修論書きに戻るか , な .

### Carbon-emacs

バイナリ版をダウンロードして使っていたのだが ,

なんだかいろいろ余計な lisp パッケージもついていて

しかも設定がよくわからなかったので (これは自分のせい)

自分でコンパイルしてみた .

CVS 版を export してきて , (もちろん checkout してもいいけど)

```
cvs -z3 -d :ext:anoncvs@savannah.gnu.org:/cvsroot/emacs export -D tomorrow emacs
./configure --with-carbon --without-x
make bootstraps
sudo make install
cp -r mac/Emacs.app /Applications
```

とかすればいい . できあがったバイナリは mac/ 以下にできるので

これを /Applications にコピーするってことですね .

うーん , 思ったより面倒ではなかった . まだまだ X11 なしでがんばれそう .

### メモリの開放

Sketch の改造版のバグ . 線に矢印をつけると落ちるとは ...

よく考えたらオブジェクト指向言語って今まで Java とか Ruby とか GC のある言語しか  
書いたことがなかったので , 今いちインスタンスのリリースがよくわからない .

まあ , malloc と free だと思えばそうなんだけど , なんとなく .