

## J2ME+Zaurus

Polygon::invalidate で Polygon クラスの内部キャッシュを無効化でき、これをしないと、Polygon::getBounds の値なんかは正しくならないのだが、Zaurus 上の J2ME でこれを実行すると、なんだかうまく動かない。単にものすごく処理に時間がかかるのだろうか？しかたないので、Polygon::getBounds.width とかで多角形の幅とってたプログラムを頂点の差を直接計算するように変更