

Sketch 改

XCode のサンプルである Sketch を元に Tgif もどきを作ることにしてみた。
サンプルというわりにオブジェクトの整列なんかの機能もあってかなりすごい。
とりあえず、[Sketch BP Project](#) を参考にいろいろと、
ただ Objective-C は書けないので Java で。
矢印とかパターン塗りとか破線くらいを追加してあとは UI だなあ ...
もっとショートカットとか沢山欲しい。
とりあえず矢印を引けるようにしたものがこれ。
円弧は書けるけど多角形とかベジエ曲線とかは、まだ書けない
そして、属性の指定が微妙でまだまだ使いづらすぎる ...
でも、文字の入力に関しては、
Mac のフォントと「ことえり」を使う分 Tgif より便利で綺麗なものができる ...
というのは、手前みそかな。

Objective-C

Cocoa のサンプルに当たると、結構 Objective-C で書かれたコードを目にする。
はじめて Objective-C のコードみたけど、なんだか不思議な感じ。
一体どういう発想でつくられた言語なのだろう。
なんとか読めるようにはなってきたけど、書けないなあ。書かないだろうけど。

Cocoa

NS ほげほげという Cocoa のライブラリって Next からの由来のものなのだろうか？
洗練されいて綺麗だなあと思う反面、名前なんかがちよっと独特でとっつきにくい気も。