

Java の暗黙の cast

Java の暗黙のキャストは本当に怖い

内部では、演算は int 型で実行されているようで、
たとえば、

```
byte a = (byte)0xfe;  
byte b = (byte)0xfe;  
short c;  
c = a + b;
```

というようなコードでは、

"possible loss of precision" とか "精度が落ちている可能性 "

というエラーが出力される。

とりあえず、コンパイルをとおすためには、

```
c = (short)(a+b);
```

と明示的にキャストしなければいけない

ただし、この場合 c の値は -4 になってしまう

byte は符号付の型なので正しいのだが、

0x1fc の値を答えとして得たいような場合には

```
c = (short)((((int)a)&0x00ff) + (((int)b)&0x00ff))
```

とか、しなければいけない。

Lisp もびっくりの括弧の数。

うーん、UBYTE とか UINT とかっていうクラス作るか？