

MacOSX 版 Java3D

がとうとう出ました。

まだ、リリースではないものの私のプログラムは動作。

うーん、OpenGL のパワーか、i386/Linux での動作よりかなり快適。

これで MacOSX 単体で、研究、実験ができるなー

と、開発意欲 (not 研究意欲) が沸いたり。