

Xcode のサンプルである Sketch を元に Tgif もどきを作ろうと思っています。  
元々の Sketch では描画できる種類は少ないものの、  
アンドゥやファイルへの保存などはしっかり作ってあって、結構すごいです。  
この Sketch を改造してベジエ曲線、円弧、多角形の描画ができる Sketch BP Project というのがあります。  
これを参考に、矢印や各種 Tgif っぽい描画や機能をごんごん追加していく予定です。  
サンプルコード由来の機能ですが、PDF を出力することができるので、  
論文を書くドローツールとしてはぴったりです。  
あなたも Tgif から移行してみませんか？  
... と自信をもって言えるようなツールにしたいものです。

## バイナリダウンロード

[Cinnamon-0.2.4.zip](#)

展開したらすぐ使え ... るはずです。

## スクリーンショット

## ソースコード

[Cinnamon-src-0.2.4.zip](#)

サンプルコードのライセンスは Apple に属しています。

## 更新履歴

2006 年 4 月 7 日 描画オブジェクトのロック機能を追加  
2006 年 4 月 7 日 インスペクタから幅や高さを変更した場合に縦横比を保存する機能を追加  
2005 年 2 月 16 日 鋸の大きさを線の太さに比例して大きくできるようにした  
2005 年 2 月 16 日 全ての描画オブジェクトで破線を使えるようにした  
2005 年 2 月 16 日 破線の間隔を変更できるようにした。  
2005 年 2 月 14 日 ライン描画時に破線を引けるようにした  
2005 年 2 月 05 日 矢印を太くしても間抜けじゃないように描画できるように変更  
2005 年 2 月 05 日 多角形やベジエ曲線描画時に初期値が設定されていないバグを修正 (ver 0.2.1)  
2005 年 2 月 02 日 プロジェクト名を Cinnamon と命名  
2005 年 2 月 01 日 直前に描画したオブジェクトの情報を保存して連続して使えるように (ver 0.2)  
2005 年 2 月 01 日 矢印を描画すると落ちるバグを修正  
2005 年 1 月 30 日 グリッドスナップ時の線の描画に関するバグを修正 (ver 0.1.1)  
2005 年 1 月 23 日 Objective-C に移行  
2005 年 1 月 16 日 ライン描画で矢印を書けるように変更

## バグ

オブジェクト選択時にインスペクタの値がこわれる  
ベジエ曲線においてバウンドが正しく取得できていない。

## 次に欲しい機能メモ

キーボードショートカットの追加  
オブジェクトの回転  
グループ化

今実装中

図形の縦横比を固定したサイズ変更

実装上の変更したいメモ

- ・ createWithEvent のイベントハンドル部分と実際にオブジェクトを生成する部分を分離
- ・ drawInView を STKGraphic から分離しないと拡大縮小が面倒そうな気がする
- ・ 拡大 / 縮小の時には、描画領域を表示部分だけにする方がいい